



CDVI

31. av. du Gal Leclerc
93500 PANTIN FRANCE
Tel : 33 (0)1 48 91 01 02
Fax : 33 (0)1 48 91 21 21
www.cdvi.com

GALEO/W

CLAVIER 26 BITS FORMAT WIEGAND,
DATA CLOCK ET CDVI


Indice de protection
IP 64 DM



NOTICE D'UTILISATION ET D'INSTALLATION

Sorties	Correspondances
Rouge	Alimentation 12V DC (+)
Noir	Alimentation 0V
Marron	Commande extérieure du buzzer
Vert	Data 0
Blanc	Data 1
Bleu	Clock
Gris	Commun 0V

KIT DE MONTAGE			
Qté	Désignation	Schéma	Utilisation
1	Vis TORX® à tête fraisée - M4x10		Fixation du Digicode®
1	Clé mâle coudée pour vis TORX® T20		Fixation du Digicode®
2	Vis cruciforme à tête fraisée - M4x30		2 * Fixation du Digicode®
1	Cache Vis		Fixation du Digicode®

2	Cheville plastique S5	2 * Fixation du Digicode® 
---	-----------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Encombrement du Digicode® : 110 x 75 x 15 mm.

I. PRESENTATION DU PRODUIT

A. Description

Alimentation 12V DC
Clavier 12 touches lumineux
Sauvegarde mémoire permanente E2PROM
Codes à 4, 5 ou 6 termes
Buzzer de signalisation
Switch pour entrée et sortie de programmation

B. Valeurs par défaut

Tempo éclairage : 10s
Nombre de termes : 5
Sortie Wiegand 26 bits
Buzzer inactif

C. Correspondance des signaux sonores

1 bip court	Mise sous tension et bip touche
1 bip long	Validation d'une saisie en programmation
2 bips courts	Entrée et sortie de programmation
4 bips courts	Erreur de saisie

D. Termes utilisés

Les codes utilisateurs doivent être composés de 4,5 ou 6 termes.
Toutes les touches du clavier sont autorisées pour composer les codes sauf la touche B.

L'utilisateur doit composer son code puis appuyer sur la touche B pour valider.

E. Consommation

En 12V DC : 80mA avec éclairage permanent

II. PROGRAMMATION DU CLAVIER

A. Entrée en programmation

1. Coupez l'alimentation. Basculez le switch sur ON. Rétablir l'alimentation.
2. Deux bips sont émis pour confirmer l'entrée en programmation.

La commande extérieure du buzzer ne fonctionne pas en programmation.

B. Programmation de l'éclairage

1. Entrez en programmation.
2. Tapez A0 pour la temporisation d'éclairage du clavier. Un bip est émis. Tapez la durée de commande en secondes - 10 pour 10 secondes à 99 pour 99 secondes ou tapez 00 pour obtenir un éclairage permanent. Un bip de validation est émis.
3. Enlevez le switch sur OFF. Deux bips sont émis pour valider la modification.

A0

C. Programmation du format de sortie

1. Entrez en programmation.
2. Tapez A1 pour choisir le format de sortie. Un bip est émis.

A1

Tapez 1 pour une sortie au format Wiegand 26 bits
Tapez 2 pour une sortie au format CDVI
Tapez 3 pour une sortie au format ISO Track 2

Un bip de validation est émis.

3. Enlevez le switch sur OFF. Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

C. Programmation du nombre de termes

1. Entrez en programmation.

A2

2. Tapez A2 pour la saisie du nombre de termes des codes. Un bip est émis. Tapez 4,5 ou 6 pour le nombre de termes. Un bip est émis pour confirmer la programmation.

3. Enlevez le switch sur OFF. Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

D. Programmation du signal sonore

Le signal sonore est toujours audible en programmation.

Par défaut, lors de la composition du code, aucun bip touche n'est audible. Il est possible d'autoriser les bips touches en faisant comme suit :

1. Entrez en programmation.

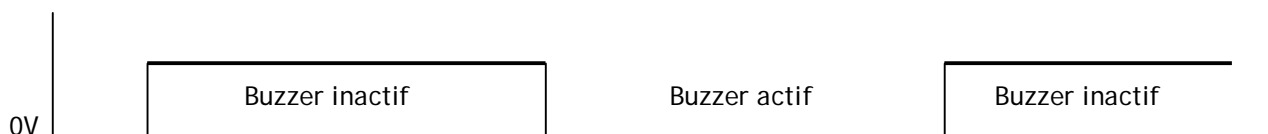
A3

2. Tapez A3. Un bip est émis. Tapez 0 pour supprimer les bips touches pendant la composition du code. Tapez 1 pour autoriser les bips touches pendant la composition du code. Un bip est émis pour confirmer la programmation.

3. Enlevez le switch sur OFF. Deux bips sont émis pour confirmer le retour au mode normal de fonctionnement.

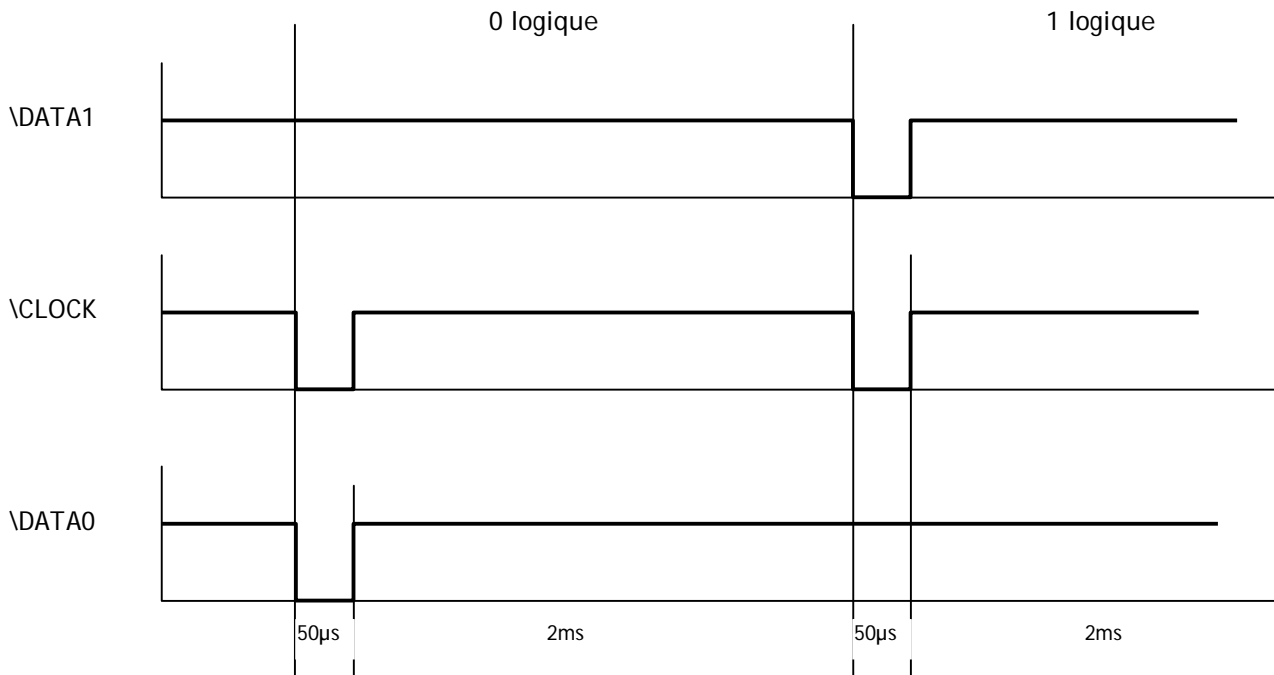
E. Commande extérieure du buzzer

Le buzzer du clavier peut être commandé extérieurement. Il suffit d'appliquer un signal logique sur l'entrée Bz.



F. Format Wiegand 26 bits

Chronogrammes



Interfaçage

La communication s'effectue par une liaison de type Wiegand 26 bits (Signaux: DATA1, DATA0 et CLOCK)

Sortie des signaux en collecteur ouvert (avec pulls up interne de 2.2K au +5V)

Format 26 bits hexadécimal.

La trame est constituée d'une totalité de 26 bits et se décompose comme suit:

1^{ère} parité : 1 bit - parité paire des 12 bits suivants

Code clavier : 3 mots d'un octet représentant le code tapé

Chaque mot est transmis bit de poids fort en premier.

2^{ème} parité: 1 bit - parité impaire des 12 bits précédents

Bit 1	Bit 2 ... bit 25	bit 26
Parité paire sur bit 2...bit13	Donnée (24 bits)	Parité impaire sur bit 14...bit 25

Exemple pour un code à 4 termes: 1350 puis B

1	0000	0000	0001	0011	0101	0000	1
Parité 1	0	0	1	3	5	0	Parité 2

Le code émis est: 001350 en hexadécimal

Exemple pour un code à 5 termes: 71350 puis B

0	0000	0111	0001	0011	0101	0000	1
Parité 1	0	7	1	3	5	0	Parité 2

Le code émis est: 071350 en hexadécimal

Exemple pour un code à 6 termes: 71350 puis B

0	0110	0111	0001	0011	0101	0000	1
Parité 1	6	7	1	3	5	0	Parité 2

Le code émis est: 671350 en hexadécimal

Parité 1: 0 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est paire

Parité 2:
 1 si le nombre de 1 dans bit 2 à bit 13 est impair
 0 si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est impair
 1 si le nombre de 1 dans bit 14 à bit 25 est pair

G. Format CDVI

Ce format est une propriété CDVI. Le clavier fonctionne avec certains produits CDVI (PROMI, UCA3).

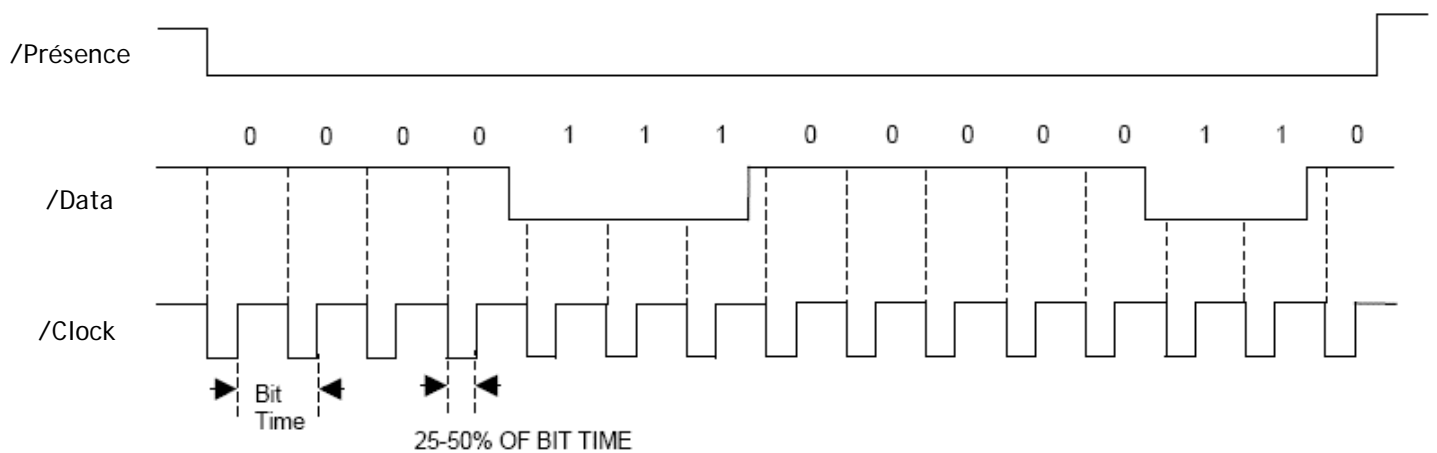
H. Format ISO 7811 Track 2

SS	Caractères	ES	LRC
-----------	------------	-----------	------------

SS = Sentinelle de début Hex B
ES = Sentinelle de fin Hex F
LRC = Ou Exclusif de tous les caractères de la trame (y compris SS et ES)

Le nombre de caractères est fixé à 8 :

En 4 termes - 00001234
 En 5 termes - 00012345
 En 6 termes - 00123456

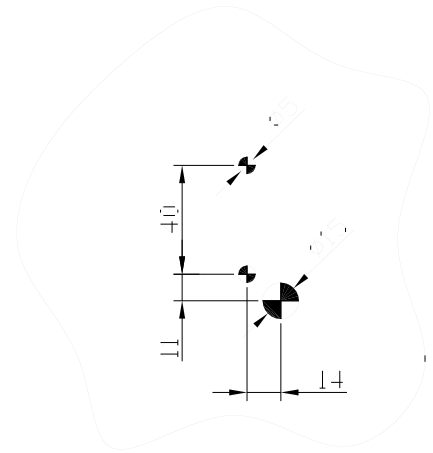


Chaque caractère est composé de 5 bits (4 bits de données + 1 bit de parité)

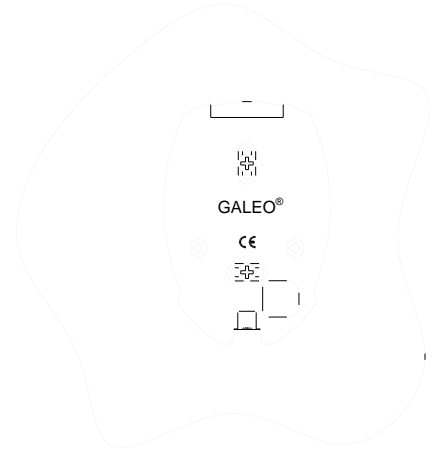
Caractères	B4	B3	B2	B1	Parité
0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	0
2	0	0	1	0	0
3	0	0	1	1	1
4	0	1	0	0	0
5	0	1	0	1	1
6	0	1	1	0	1
7	0	1	1	1	0
8	1	0	0	0	0
9	1	0	0	1	1
A	1	0	1	0	1
B = SS	1	0	1	1	0
C	1	1	0	0	1
D = FD	1	1	0	1	0
E	1	1	1	0	0
F = ES	1	1	1	1	1

III. PROCEDURE DE MONTAGE

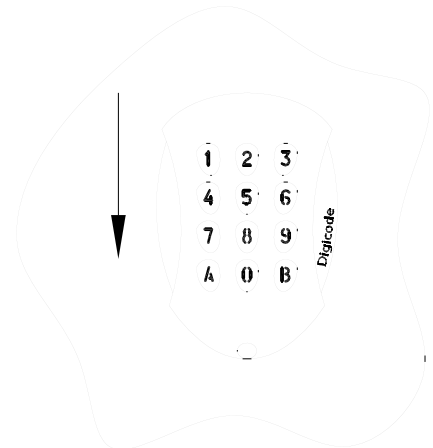
- ① Percer (forêt Ø5mm) les 2 trous de fixation (profondeur mini. = 35mm) ainsi que l'ouverture pour le passage du câble électrique.



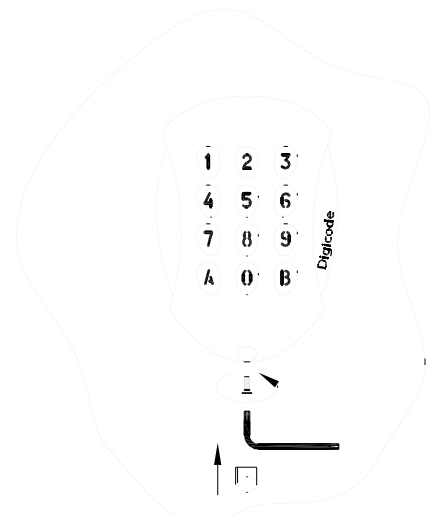
- ② Positionner les 2 chevilles plastique S5 dans les trous.
Fixer le fond du Digicode® sur le support à l'aide des vis cruciforme à têtes fraisées M4x30.



- ③ Passer le câble électrique du Digicode® dans son ouverture.
Poser ensuite le Digicode® contre son fond, du haut vers le bas, en l'assemblant tout d'abord avec le crochet supérieur.



- ④ Fixer le Digicode® avec son fond (logement dans le bas du produit) par l'intermédiaire de la vis TORX® M4x10 et de son outil spécifique (clé mâle coudée T20). Placer le cache-vis.



- Ⓜ Pour la fixation du boîtier mural sur son support, nous vous recommandons l'utilisation de la patte de fixation fournie.